### switch - case Yapısı

##### Açıklama

Bir değişkenin aldığı değere göre işlem yapmak için kullanılır.

##### Kullanımı

switch

(ifade){

case

deger

:

//Kodlar

break

;...

default

:

//Kodlar

break

;}

##### Örnek 1.

let

arr = [

"string"

,

"integer"

,

"float"

,

"double"

]

let

typeId =

1

switch

(typeId){

case

0

:

console

.

log

(arr[

0

]);

break

;

case

1

:

console

.

log

(arr[

1

]);

break

;

case

2

:

case

3

:

console

.

log

(

"ondalıklı sayılar"

);

break

;

default

:

console

.

log

(

"bilinmeyen tür"

);

break

;}

##### Notlar

Bir değişkenin değerinin çoklu değer içermesi durumunda kullanılır. İç içe if kullanımına göre daha hızlı ve okunaklıdır.

##### Uyarılar

  case yapısından sonra break kullanılmadığı taktirde sonraki case için yapılan işlem ne ise aynı işlem yapılır. (Örnek 1 case 2 ve case 3 te olduğu gibi)

##### Ayrıca Bakınız

Fonksiyon()